

Sessões de Avanço para Leos

***Atividades de
Formação de Equipe***



LISTA DE ATIVIDADES

	Título	Função	Tempo	Idioma	Apostila	Página
Quebra-Gelo para grandes grupos (35 pessoas ou mais)						
1	A Meu Respeito	Os participantes encontram a pessoa certa no grupo a qual pertence a informação em sua ficha.	20 min	Mesmo	✓	2
2	Passando a conhecê-lo	Os participantes circulam ao redor da sala e escrevem os nomes dos outros que combinam com os critérios de um folheto distribuído.	20 min	Mesmo	✓	3
3	Espionando	Os participantes procuram por outras pessoas que combinam com um critério visual contido num folheto distribuído.	20 min	Misto	✓	5
Quebra-Gelo para pequenos grupos (menos que 35 pessoas)						
1	Nome por Nome	Os participantes colocam-se num grande círculo por ordem de seus primeiros nomes.	10 min	Mesmo		7
2	Pote da Sorte	Os participantes fazem sua auto-apresentação com uma pergunta sorteada de um chapéu.	30 min	Mesmo		8
3	Procure – Descubra e Divida	Os participantes encontram a pessoa à qual pertencem os materiais do instituto, e podem formar pequenos grupos.	20 min	Misto		9
4	Onde você mora?	Os participantes colocam-se ao redor da sala para representar onde residem relativamente ao local do Instituto.	30 min	Mesmo		10
Aquecimentos						
1	Um ou Outro	Os participantes movem-se para um lado da sala de acordo com suas respostas às perguntas do facilitador.	10 min	Mesmo		11
2	Linha Viva do Tempo	Os participantes misturam-se e criam um cronograma da História de Lions usando material fornecido pelos instrutores.	30 min	Mesmo		13
3	Quem está no comando?	Um participante de pé no centro do círculo deve descobrir quem, entre os participantes, está comandando a atividade de grupo.	10 min	Misto		16
Abertura						
1	Passos Mágicos	Os participantes trabalham em equipe para mover-se do ponto A para o ponto B. Esta atividade requer uma área grande.	55-60 min	Mesmo		18

A MEU RESPEITO

RESUMO

Este é um quebra-gelo que envolve a descoberta da pessoa certa dentro do grupo que corresponde à introdução escrita.

OBJETIVO

Quebra-Gelo– Socialização/Apresentações

TEMPO

20 minutos

TAMANHO DO GRUPO

20-75 participantes

(Esta atividade é mais adequada para grupos de um só idioma.)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- 1 ficha em branco por participante
- 1 caneta ou lápis por participante
- Bastante espaço

PROCEDIMENTO

1. Peça aos participantes que anotem 3-5 fatos sobre si mesmos numa ficha:
Exemplos de fatos:
 - Em que ano você se tornou Leo?
 - Qual o nome do seu Leo clube?
 - Aonde e quando seu clube se reúne?
 - Qual o seu distrito?
2. Embaralhe e distribua as fichas (cada participante deve agora ter uma ficha preenchida por outra pessoa).
3. Peça aos participantes para que se levanten e façam a apresentação dos dados aos demais até encontrarem a pessoa a quem pertencem os dados da ficha que está portando.
4. Quando todos tiverem encontrado seu parceiro peça-lhes que voltem aos seus lugares e passem para a próxima atividade.
5. **Opção:** Havendo tempo disponível, você pode dar aos participantes mais de uma ficha no passo um. Os participantes deverão então encontrar diversas pessoas.

PASSANDO A CONHECÊ-LO

RESUMO

Esta atividade faz os participantes circularem pela sala anotando os nomes de outros participantes que atendam aos critérios listados na Folha de trabalho “Passando a conhecê-lo”.

OBJETIVO

Quebra-Gelo – Socialização/Apresentações

TEMPO

20 minutos

TAMANHO DO GRUPO

10-75 participantes

(Esta atividade é mais adequada para grupos de um só idioma.)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Folha de trabalho “Passando a conhecê-lo”

PROCEDIMENTO

1. Tenha certeza de que cada participante tenha em mãos a página “PASSANDO A CONHECÊ-LO” (fornecida no Manual do Participante).
2. Peça aos participantes que encontrem outros participantes que se enquadrem nos critérios constantes da folha de trabalho.
3. Anote o nome dessa pessoa.
4. Quando os participantes tiverem terminado, peça que voltem aos seus lugares.

PASSANDO A CONHECÊ-LO

Instruções: Circule pela sala e anote os nomes dos Companheiros Leos que preenchem os critérios abaixo. Você não pode usar a mesma pessoa para mais de uma pergunta.

ENCONTRE ALGUÉM QUE ...	NOME
1. Seja Leo pelo mesmo número de anos que você.	
2. Seja um Secretário de clube.	
3. Tenha liderado uma atividade de serviço no seu clube.	
4. Queira ser presidente de clube no próximo ano.	
5. Tenha passado por uma experiência marcante por ser Leo.	
6. Tenha comparecido a Fórum Leo da sua Área Jurisdicional.	
7. Tenha visitado o site www.lionsclubs.org .	
8. Tenha participado de uma Convenção Internacional.	
9. Tenha sido Leo por cinco anos ou mais.	
10. O seu Leo clube se reúna no mesmo dia que o dele.	

ESPIONANDO

RESUMO

Esta atividade faz os participantes procurarem por outros participantes que preencham um critério visual fornecido na folha de trabalho “ESPIONANDO”

OBJETIVO

Quebra-Gelo – Socialização/Apresentações

TEMPO

10-15 minutos

TAMANHO DO GRUPO

10-75 participantes

(Esta atividade pode ser conduzida num ambiente multilíngue. Deve ser dado um tempo adicional para que todos os participantes recebam instruções em seu idioma nativo.)

MATERIAIS

- Folha de trabalho “ESPIONANDO”

PROCEDIMENTO

1. Assegure-se de que cada participante esteja de posse da folha “ESPIONANDO” (que se encontra no Manual do Participante).
2. Faça os participantes encontrarem outros participantes que preencham os critérios da folha de trabalho.
3. Quando os participantes tiverem terminado, peça-lhes que voltem aos seus lugares.

ESPIONANDO

INSTRUÇÕES: *Identifique cinco diferentes participantes com as características descritas abaixo. Devem todos vir de países diferentes. Anote o nome e o país de cada participante nesta folha.*

	NOME	PAÍS
1. Identifique um participante que tenha sua altura.		
2. Identifique um participante que esteja vestindo roupa da mesma cor que a sua.		
3. Identifique um participante que esteja portando um distintivo de Leo.		
4. Identifique um participante que esteja usando um relógio ou joia.		
5. Identifique um participante que resida num país diferente do seu.		

NOME POR NOME

RESUMO

Esta atividade é apropriada para um grupo cujos participantes não se conheçam.

OBJETIVO

Quebra-Gelo – Apresentações

TEMPO

10-15 minutos

TAMANHO DO GRUPO

Até 35 participantes

(Esta atividade é mais adequada para um grupo de um só idioma.)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Nenhum

PROCEDIMENTO

Observação: Esta atividade deve ser desenvolvida num espaço aberto, interno ou externo.

1. Se os participantes estiverem usando etiquetas de nome, peça-lhes que as removam para esta atividade.
2. Informe aos participantes que você tem uma atividade que os ajudará a rapidamente aprender e lembrar-se dos nomes dos seus Companheiros de instituto.
3. Peça aos participantes para se levantarem e formarem um círculo e dê-lhes as seguintes instruções:
 - Iniciando comigo cada um de nós dirá seu nome ao grupo em voz bem alta para que todos possam ouvi-lo.
 - Se você não puder ouvir o nome de outra pessoa, diga REPITA! Em voz bem alta.
 - Se você tiver que repetir, diga seu nome novamente, só que em voz bem mais alta.
 - Perguntas?
4. Após todos os nomes terem sido enunciados, proponha o seguinte desafio:
 - Agora que vocês sabem os nomes de todos, seu desafio é de se colocarem de tal maneira que o círculo fique em ordem alfabética pelo primeiro nome.
 - Sem conversar, sem sinais ou gestos, sem mostrar carteiras de identidade etc.
 - É permitido ajudar apontando ou reposicionando.
5. Uma vez que o grupo tenha se movido e o círculo esteja certo, encerre a Rodada Um.
6. Peça aos participantes que digam seus nomes novamente, verificando se venceram seu desafio com sucesso.
7. Se os participantes estiverem na sequência errada, permita ao grupo uma segunda rodada, e assim por diante. (De acordo com nossas fontes, a maioria dos grupos consegue vencer o desafio em 4 rodadas!).

POTE DA SORTE

RESUMO

Esta é uma atividade que requer que os participantes façam sua auto-apresentação através de uma pergunta sorteada de um chapéu.

OBJETIVO

Quebra-Gelo – Apresentações

TEMPO

20 minutos

TAMANHO DO GRUPO

10-30 participantes

(Esta atividade é mais adequada para um grupo de um só idioma.)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Perguntas em fichas individuais ou tiras de papel misturadas num chapéu.

PROCEDIMENTO

1. Coloque num chapéu ou caixa as fichas/tiras de papel com perguntas como as seguintes: (Assegure-se que haja pelo menos 1 para cada participante)
 - Que imagem o seu clube tem em sua comunidade?
 - Descreva uma mudança que você gostaria de fazer em seu clube.
 - O que seu clube deveria estar fazendo de forma diferente?
 - Qual é seu maior feito como Leo?
 - Quem é sua pessoa ideal e o que vocês têm em comum?
 - Qual seria seu nome se você o tivesse escolhido?
 - Que tipo de pessoa o aborrece mais e por quê?
 - O que você levaria para uma ilha deserta?
 - Qual é uma coisa que você gostaria de mudar em si próprio?
 - Qual é uma coisa que você nunca mudaria em si próprio?
 - Que local para férias você recomendaria e por quê?
 - Qual você gostaria que fosse seu epitáfio?
 - Qual é a sua instituição de caridade favorita?
 - Qual é a melhor parte de ser Leo?
 - Qual é o seu evento de serviço Leo favorito?
 - Descreva sua casa ideal.
 - Que canções você cantaria como cantor profissional?
 - Que talento você gostaria de possuir?
 - Onde você gostaria de participar de outro Instituto e por quê?
 - O que é tão especial em seu melhor amigo(a)?
2. Faça cada participante ir à frente do grupo, dizer seu nome, sortear uma pergunta e respondê-la.

Fonte: Rohnke, Karl. Quicksilver. Dubuque, Iowa: Kendall/Hunt Publishing Company, 1995. Pgs. 172-174.

PROCURE E DESCUBRA

RESUMO

Esta é uma atividade que requer que os participantes encontrem uma pessoa à qual pertençam os materiais do instituto.

OBJETIVO

Quebra-Gelo – Socialização/Apresentações

TEMPO

Aproximadamente 20 minutos, dependendo da pontualidade dos participantes.

TAMANHO DO GRUPO

10-75 participantes

(Esta atividade pode ser conduzida num ambiente multilíngue. Deve ser dado um tempo adicional para que todos os participantes recebam instruções em seu idioma nativo.)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Pastas ou pacotes de materiais do instituto para participantes claramente marcados com seus nomes.

PROCEDIMENTO

1. À medida que os participantes entram na sala, dê a cada um uma pasta ou pacote *que não lhe pertence*.
2. Peça aos participantes que procurem na sala e encontrem a pessoa a quem pertence a pasta ou pacote e que se apresentem mutuamente.
3. Quando todos os participantes estiverem com seus próprios materiais, comece o instituto.

ONDE VOCÊ MORA?

RESUMO

Esta é uma atividade baseada na proximidade geográfica, e requer bastante espaço.

OBJETIVO

Quebra-Gelo – Socialização/Apresentações

TEMPO

10-15 minutos

TAMANHO DO GRUPO

10-75 participantes

(Esta atividade pode ser conduzida num ambiente multilíngue. Deve ser dado um tempo adicional para que todos os participantes recebam instruções em seu idioma nativo.)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Nenhum

PROCEDIMENTO

Observação: Esta atividade deve ser desenvolvida num espaço aberto, interno ou externo.

1. Coloque-se a si mesmo ou um objeto que representa a localização do Instituto no centro da sala. Esclareça que isto representa a localização do Instituto e indique que uma certa direção representa o Norte.
2. Peça aos participantes que se posicionem em qualquer lugar da sala dependendo do local onde residem em relação à localização do Instituto e a direção da bússola que você definiu. Não dê nenhuma informação sobre a escala.
3. Peça a cada participante para conversar com a pessoa mais próxima e dar alguns detalhes pessoais, incluindo:
 - A localização de sua residência
 - Nome de seu clube
 - Um detalhe pessoal, como família, passatempos, animais de estimação etc.

UM OU OUTRO

RESUMO

Este é um exercício de auto-apresentação que envolve participantes escolhendo lados. Os participantes movem-se para um lado da sala com base nas respostas às perguntas do facilitador. Esta atividade seria apropriada após uma apresentação inicial ou quebra-gelo.

OBJETIVO

Atividade de aquecimento/energizadora.

TEMPO

10 minutos

TAMANHO DO GRUPO

Até 100 participantes (Para grupos maiores você pode necessitar de um megafone)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Nenhum

PROCEDIMENTO

Observação: Esta atividade deve ser desenvolvida num espaço aberto, interno ou externo.

1. Peça aos participantes para ficarem em pé no centro da sala.
2. Dê aos participantes as seguintes instruções:
 - Em um instante vou começar a fazer perguntas que nos ajudarão a melhor conhecer uns aos outros.
 - Cada pergunta terá duas respostas representando dois extremos. Após formular a pergunta, direi a vocês qual resposta é representada no lado direito ou esquerdo da sala.
 - Depois que eu fizer uma pergunta e revelar os dois extremos, escolha o que melhor se adequar a você e dirija-se para o lado correspondente da sala, ou permaneça no centro se isto é o que mais lhe convier.
 - Perguntas?
3. Faça as seguintes perguntas. Fique à vontade para mudar os extremos e adicionar novas perguntas para adaptar-se a seu estilo de facilitação e às características de seu grupo.

PERGUNTA	LADO DIREITO DA SALA	LADO ESQUERDO DA SALA
Que tipo de pessoa você é?	Pessoa matutina	Pessoa notívaga
Aonde você preferiria ir passar as férias?	Praia	Montanhas
Você está com fome?	Faminto	Satisfeito
Se você fosse famoso, quem gostaria de ser?	Madonna	Helen Keller
O que gostaria de tomar...?	Bebidas descafeinadas	Bebidas com cafeína
Você tem um animal de estimação?	Sim	Não
Qual é sua mão dominante?	Destro	Canhoto
Com que olho você costuma piscar?	Direito	Esquerdo
Você apanha moedas do chão ou as ignora?	Apanha	Ignora
Você usa o cinto de segurança?	Sim	Não
Ao abrir um envelope, você usa um ...?	Abridor de cartas	Você o rasga
Há quanto tempo você é Leo?	Menos de ____ anos	Mais de ____ anos
Quantas horas você dedica ao seu Leo clube a cada mês?	Menos de 10 horas	Mais de 10 horas
Você preferiria ter mais ...?	Tempo	Dinheiro
Como você se sente ao cursar o Instituto?	Apreensivo	Entusiasmado
Você acredita que habilidades de liderança são...?	Algo inato	Algo que você pode desenvolver

LINHA VIVA DO TEMPO

RESUMO

Esta atividade permite aos participantes socializar e também aprender sobre datas importantes na história de Lions Clubs International.

OBJETIVO

Atividade de aquecimento/energizadora

TEMPO

30 minutos

TAMANHO DO GRUPO

Até 40 participantes (Para grupos maiores você pode necessitar de um megafone)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Apostilas da linha do tempo (40 páginas) – (Estas páginas lhe serão fornecidas no Instituto).

PROCEDIMENTO

Observação: Esta atividade deve ser desenvolvida num espaço aberto, interno ou externo.

1. Forneça a cada participante uma apostila da linha do tempo.
2. Dê aos participantes as seguintes instruções:
 1. A apostila que receberam contém uma data significativa na história de Lions Clubs International.
 2. Seu objetivo é colocá-la na ordem certa para formar o Cronograma da História de Lions Clubs International.
 3. Uma vez que você achar que está na ordem correta, cada um lerá sua informação.
 4. Perguntas?
 5. **Observação:** Marque uma extremidade da sala como 1917 e a outra como o ano corrente.
3. Dê aos participantes 5-7 minutos para alinhar-se. Ajude, se necessário.
4. Peça aos participantes para lerem a informação para o grupo.
5. Havendo tempo, você pode fazer uma revisão da atividade usando as seguintes perguntas:
 - Você aprendeu algo novo?
 - Como o conhecimento da história de Lions Clubs International o afeta? E ao seu clube?
 - Por que é importante conhecer a história de Lions Clubs International?

Lista de Eventos Históricos

7 de junho de 1917

Reunião no Hotel LaSalle, Chicago.

Alvo: criar uma associação para prestar serviços humanitários.

Organizador: Melvin Jones, secretário do Círculo de Negócios de Chicago. Convidou várias organizações a participar.

8, 9 e 10 de outubro de 1917

Primeira convenção em Dallas, EUA. 22 clubes representados. Foram adotados os estatutos.

Aceitou-se o nome LIONS.

Traçou-se os Objetivos e Código de Ética.

Dr. William Woods elegeu-se como o primeiro presidente.

Princípio guia desde 1917:

"Nenhum clube deverá ter, de acordo com os seus estatutos, regulamentos ou outros, como meta o desenvolvimento financeiro de seus associados".

A Associação torna-se Internacional

Organiza-se o primeiro clube fora dos EUA em 1920 em Windsor, Ontário, Canadá.

Convenção de Chicago em 1919. Slogan:

Liberdade

Igualdade

Ordem

Nacionalismo

Serviço

O emblema atual foi adotado da pintura de Rosa Bonheur de 1920.

1925, um novo desafio para os Leões

Helen Keller desafiou os Leões a se tornarem “Paladinos dos cegos na cruzada contra a escuridão” Desde então as atividades relacionadas à visão são um ponto de destaque para os Leões.

Lions continua se expandindo

1927 Primeiro clube no México

No 10º aniversário

2.200 clubes, 80.000 associados

1928, uma nova Sede

Até 1928, usava-se o escritório de Melvin Jones em Chicago como sede.

Estabeleceu-se a Sede atual de Oak Brook, Illinois, EUA, em 1971.

Convenção de Chicago em 1937.

Pede-se aos clubes para que observem janeiro como o mês dos Fundadores e de Dedicação ao Serviço. Dia 13 de janeiro é o aniversário de Melvin Jones!

Esta tradição é mantida até hoje.

1945, envolvimento do Lions com a ONU

Os Leões estão ativamente envolvidos com a organização da Conferência de São Francisco.

A expansão do Lions continua

1948, primeiros clubes na Europa

Estocolmo, Suécia seguidos depois de alguns dias por Genebra, Suíça

1954, convenção de Nova York

Adota-se o lema, NÓS SERVIMOS.

1961, a morte de uma lenda viva

1º de junho: Melvin Jones vem a falecer

Novas dimensões para a Associação

1967 Reconhece-se oficialmente os Leo Clubes como um programa de Lions

1968 Estabelece-se a Fundação de Lions Clubs International

1972 O número de associados atinge um milhão

1975 Reconhece-se oficialmente os Lioness Clubes como um programa de Lions

Um desenvolvimento histórico

Em 1987, na Convenção de Taipei, adota-se a emenda aos estatutos permitindo que as **mulheres** se tornem Leões.

Em **1988**, é lançado o Concurso Internacional de Cartaz sobre a Paz do Lions.

Em 12 de abril de 1996, organiza-se o **Leo clube nº 5.000 da associação**. O clube era da Colômbia, América do Sul.

Em 1990, a **Fundação de Lions Clubs International lançou o SightFirst**, uma iniciativa global de US\$ 143,5 milhões para combate a cegueira que pode ser evitada e revertida.

SightFirst: Proporcionou mais de 2,2 milhões de cirurgias de catarata. SightFirst: Trata anualmente de mais de 4 milhões de pessoas de oncocercose.

Em 1994, o SightFirst estabeleceu o **Programa Leonístico da Saúde dos Olhos (LEHP)** para informar as pessoas de países desenvolvidos sobre o glaucoma e diabética dos olhos.

1999. Estabeleceu-se um programa de cinco anos para a prevenção da cegueira na República Popular da China.

Parceiros da Visão com o Presidente Jimmy Carter: Em 1999, Lions estabeleceu uma parceria com o Centro Carter em Atlanta, Geórgia, visando erradicar a oncocercose e o tracoma.

De **julho de 2014 a junho de 2018**, os Leões completaram os Projetos de Legado do Centenário à Comunidade para o melhoramento de suas comunidades e para criar um legado visível e duradouro do Lions. **Em 2015-16** o Lions Clubs International introduziu o LCI Adiante; um plano estratégico de cinco anos para aumentar nosso impacto de serviço para **200 milhões** de pessoas por ano até 2020-21.

Em junho de 2017, os Leões comemoraram o 100º aniversário em Chicago, Illinois, EUA.

2018 marcou o **50º** aniversário da Fundação de Lions Clubs International.

Em 2018-19, os Leões elegeram a **primeira mulher Presidente Internacional, Gudrun Yngvadottir**.

QUEM ESTÁ NO COMANDO AQUI?

RESUMO

Um participante em pé no centro do círculo precisa descobrir qual dos outros participantes está comandando uma atividade de grupo.

OBJETIVO

Aquecimento/energizador

TEMPO

10 minutos

TAMANHO DO GRUPO

20-30 participantes

- Esta atividade pode ser desenvolvida com qualquer número de idiomas. (Dê um tempo adicional para traduzir as instruções em cada um dos idiomas)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

- Nenhum

PROCEDIMENTO

1. Disponha os participantes em círculo em pé ou sentados.
2. Escolha um voluntário como Participante 1, e faça-o ficar em pé no centro do círculo.
3. Dê as seguintes instruções:
 - Participante 1, ao meu comando, feche os olhos.
 - Enquanto seus olhos estiverem fechados, vou escolher um líder, Participante 2, entre os participantes no círculo apontando para essa pessoa. O participante 2 manifestará sua concordância acenando com a cabeça.
 - Participante 2, como líder, sua tarefa é guiar os outros participantes através de uma série de movimentos.
 - Você o fará sem falar, demonstrando o que você gostaria que o restante do grupo fizesse. Por exemplo, bata palmas, esfregue suas mãos, e esfregue seu estômago.
 - A meta é continuar trocando as ações sem deixar o Participante 1 determinar quem está no comando.
 - Participante 2, você pode mudar as ações a qualquer tempo, mesmo que o Participante 1 estiver olhando para você.
 - Os demais devem continuar a ação até verem alguém mudar a ação. Então, rápida e suavemente, iniciem a nova ação.
 - Você não precisa olhar para o Participante 2. Você pode olhar para qualquer participante. Quando você vir qualquer participante mudar as ações, você saberá que o líder iniciou essa mudança.

- O jogo continuará até que o Participante 1 descubra quem é o líder ou faça uma adivinhação errada. Se o Participante 1 escolher a pessoa certa, o Participante 2 irá para o centro para a próxima rodada. Se o Participante 1 escolher erradamente, dois participantes diferentes serão escolhidos para o próximo jogo.
4. Inicie a atividade e continue quantas vezes quiser.

REVISÃO

- Para os participantes no centro:
 - Como você distinguiu o líder dos seguidores?
 - Você mudou de estratégia durante o jogo? Se afirmativo, o que motivou essas mudanças?
 - Como você se sentiu durante a atividade?
- Para os líderes (Participante 2):
 - Como pessoa no comando o que fez para evitar que o Participante 1 o descobrisse?
- Para os outros participantes:
 - Como você acompanhou o movimento enquanto evitava que o Participante 1 descobrisse o líder?
 - Como a gente se sente fazendo parte deste grupo trabalhando juntos numa tarefa agradável?

PASSOS MÁGICOS

RESUMO:

Ao final desta atividade os participantes terão uma melhor compreensão das qualidades necessárias para a liderança e eficiência de equipes.

O objetivo é ir do ponto A ao ponto B sem tocar o solo. As pessoas são agrupadas no ponto A, e recebem uma tábua a menos que o número de componentes do grupo (ex.: 9 pessoas recebem 8 tábuas). Dizer que devem chegar em segurança com toda a equipe ao ponto B.

OBJETIVO

Abertura

TEMPO

55-60 minutos

TAMANHO DO GRUPO

30-40 participantes divididos em dois grupos de 15-20 pessoas

Esta atividade funciona melhor com 4 –15 realmente participando da atividade. Outros participantes podem ser utilizados como observadores. Quanto maior o grupo participante da atividade, maior será o espaço necessário.

(Esta atividade adapta-se melhor a um grupo que fala o mesmo idioma.)

MATERIAIS *(A serem fornecidos por Lions Clubs International)*

Duas cordas ou fitas adesivas para marcar as margens do rio.

Uma tábua por pessoa participante da atividade:

- tábuas (comprimento aproximado 50 cm) OU
- pequenos tapetes OU
- folhas de papelão

PROCEDIMENTOS

PASSO 1: Dispondo os objetos e as margens.

1. Disponha os passos mágicos antes da sessão colocando um pedaço de fita adesiva em cada tábua.
2. Escreva uma qualidade de liderança em cada tábua.
3. Fixe as margens. Geralmente é interessante colocar as margens a uma distância tal que o grupo tenha que reposicionar alguns dos objetos a fim de atravessar o rio. Geralmente os suportes são colocados em linha reta a partir da margem A, e acrescentados de 1 metro a 1 metro e meio de espaço livre antes de demarcar a margem B. Este espaçamento exige que o grupo trabalhe em conjunto usando suas tábuas, reutilizando algumas por duas vezes para ter sucesso.

PASSO 2: Escolha os jogadores

1. Divida seu grupo em grupos menores de 15-20 participantes.
2. Determine que participantes serão os jogadores.
 - Peça às pessoas para que levantem a mão se quiserem ser participantes voluntários desta atividade. Você pode explicar que ser um jogador requer alguma habilidade física tal como estender-se ou dobrar-se. Explique que os participantes que não se oferecerem também terão seu papel.
 - Observação: o número de passos mágicos que foram criados para a atividade determina o número de jogadores. Você pode escolher um jogador a mais que o número de passos disponíveis. Por exemplo, se você tiver 10 passos você pode selecionar 11 voluntários. Se você tiver menos de 11 voluntários será solicitado à equipe que elimine passos na parte seguinte deste procedimento.
3. Agradeça às pessoas por se oferecerem como voluntárias e instrua os observadores.
 - Se você não tiver sido escolhido como jogador, seu papel será de observador. Durante a atividade você não poderá falar, apontar ou mover-se. No entanto você deverá observar as interações dos jogadores e estar preparado para descrever a interação que ocorreu.

PASSO 3: Narração e Instruções aos Jogadores

1. Compartilhe a seguinte narração com os jogadores: (Sinta-se à vontade para criar sua própria narração.)
 - “Vocês são uma tribo de seguidores na terra do ontem e seu líder tomou o único barco (um barco para uma só pessoa) para atravessar o rio da oportunidade para a terra do amanhã. Seu líder lhes disse que a terra do amanhã, embora desconhecida, lhes oferecerá grande prosperidade, sucesso e riqueza além de seus mais desvairados sonhos. Seu líder lhes deixou passos mágicos que lhes permitirão cruzar o rio da oportunidade. (Apresente os títulos dos passos.) No entanto, há instruções que devem ser seguidas.”

INSTRUÇÕES

- Sua tribo terá direito a um número “x” de passos. Você escolherá seus passos logo mais.
 - Você deve segurar os passos durante todo o tempo. Se você perder o contato mesmo por um segundo, ele será engolido pelo rio.
 - Você deve levar todos os integrantes da tribo para a outra margem do rio, pois cada um de vocês tem habilidades especiais e talentos necessários na terra do amanhã.
 - Se alguém no grupo “tocar ou cair” no rio, o grupo será mandado de volta para a terra do ontem.
 - Você só pode se mover para a frente.
 - A preocupação com a segurança dos participantes é um dever durante todo o tempo. Se a segurança do grupo for comprometida, o grupo será enviado de volta para a terra do ontem.
 - Você terá 15 minutos para fazer sua viagem. (Você poderá encurtar ou estender este tempo dependendo de suas circunstâncias.)
2. Solicite ao grupo para tomar 2 minutos para escolher que passos mágicos eles vão tomar em sua viagem. (Lembre-se que eles têm direito a um passo a menos que o total de jogadores. Por exemplo: 10 jogadores = 9 passos.)
 3. Você pode querer tomar notas durante o tempo de planejamento e compartilhar suas observações durante os comentários finais.
 4. Diga aos jogadores:
 - “Vocês terão agora de 3 a 5 minutos para planejar sua viagem. Alguma pergunta?”
 5. Dê ao grupo 3 minutos para planejar. Tome nota de suas observações. Após passarem os 3 minutos, pergunte ao grupo se eles desejam usar os dois minutos restantes.
 6. Prossiga com a atividade quando o tempo de planejamento estiver terminado.

PASSO 4: Durante a atividade:

1. Peça ao grupo que comece a se mover para a terra do amanhã. Preste atenção para assegurar-se que a segurança não esteja comprometida. Se o grupo estiver prestes a tomar um passo inseguro, detenha-o.
2. Se alguém do grupo perder contato com um passo mágico, remova-o.
3. Em alguns casos, você terá que fazer com que o grupo reinicie.
4. Você poderá tomar notas durante a viagem deles e compartilhar suas observações durante os comentários finais.

PASSO 5: Comentários finais***Opção 1:***

1. Congratule o grupo por seus esforços e use as seguintes perguntas para rever a experiência dos grupos. Você pode querer iniciar ou terminar a sessão de perguntas com suas observações.
 - Que efeitos tiveram as etiquetas nas tábuas?
 - Por que vocês queriam atravessar o rio?
 - O que seria se seu líder não tivesse dado a vocês uma visão da terra do amanhã? Vocês teriam ido?
 - O que o líder poderia ter feito para tornar mais fácil a travessia para a terra do amanhã? (Construir uma ponte).
 - Por que, em sua opinião, o líder foi em primeiro lugar?
 - Alguém pensou que ficar na terra do ontem teria sido bom?
 - Seu tempo de planejamento o ajudou?
 - Como as mudanças no decorrer do plano prejudicaram ou ajudaram o time?
 - Quais foram algumas das formas de comunicação eficientes que você usou?
 - Que papel desempenhou a confiança?
 - Quem emergiu como o melhor apoiador de grupo ou chefe de torcida? Por que fizeram isto? Como ajudou ou atrasou o grupo?
 - Quem assumiu papéis de liderança durante a atividade? Por quê?
 - Que comportamentos você descreveria como demonstrativos de liderança?
 - Foi difícil assumir um papel de liderança neste grupo? Por quê?
 - Quais as características e qualidades de um bom líder?
 - Como o grupo tratou alguém que trouxe ideias novas ou diferentes durante o planejamento ou durante a travessia do rio?
 - Todos vocês abraçaram a visão do líder? (Sim ou não)

Opção 2:

1. Dê a cada pessoa um passo mágico. Faça as seguintes perguntas:
 - Você observou que estas qualidades foram usadas por alguém do grupo?
 - Como isto ajudou o grupo?
 - De que maneira esta qualidade é importante para a liderança de Leos?
2. Compartilhe suas observações.