

O Diretor Animador: Funções e Atribuições

Funções

As funções do diretor animador (também conhecido como torce-rabos) consistem em promover harmonia, bom companheirismo e entusiasmo durante as reuniões do clube, através de brincadeiras e jogos e de uma judiciosa imposição de multas aos Companheiros. Novos companheiros talvez sintam inibições e timidez mas o diretor animador poderá fazer com que se sintam membros valiosos do clube.

Multar os companheiros é um elemento chave para o sucesso do diretor animador. Mas multar somente pela multa e sem um sentido humorístico é um grave erro. Sempre que possível, um bom diretor animador deverá multar todos os companheiros no decurso de duas reuniões. Poderá ser de mau gosto deixar um companheiro permanentemente esquecido em matéria de multas; ele poderá pensar que não faz parte do clube. No processo da multa, o diretor animador envolve todos os companheiros de maneira alegre e ajuda o presidente na direção geral dos trabalhos das reuniões.

Uma das principais tarefas do diretor animador será manter o bom humor e alegria de todos os Leões através de piadas, brincadeiras, ditos espirituosos, mímica, atos, canto ou dramatização. A gargalhada é universal mas as brincadeiras do diretor animador jamais deverão ser usadas para insultar alguém. Um diretor animador que multa companheiros apenas para satisfazer sentimentos pessoais de antipatia provoca ressentimentos entre os Leões. Contudo, ele deve tomar cuidado ao promover o humor pois anedotas vulgares não são compatíveis com a ética de Lions Clubs International.

Conselhos sobre as multas

O diretor animador não poderá ser multado, a não ser pelo voto unânime de todos os companheiros presentes. Todo o dinheiro recolhido das multas deverá ser entregue imediatamente ao tesoureiro para ser depositado na conta do clube. Como o diretor animador pode multar seus companheiros nas reuniões do clube?

- Andar pela sala.
- Parar atrás do companheiro que vai ser multado.
- Conseguir a atenção de todos. Movimento é ação, é vida. Ficar parado e apenas falar conduz à monotonia.
- Nunca coloque um companheiro em situação embaraçosa ou vexatória. O companheiro que faltou a uma ou mais reuniões precisa receber calorosas boas-vindas e não repreensão pública.
- Mencione e dê as boas-vindas aos visitantes mas multe somente os companheiros do clube.
- Multe as autoridades distritais, se desejar, mas nunca pesadamente. Verifique antes se eles concordam com as brincadeiras e com as multas. Eles cooperarão se houver motivo para serem multados.

Um diretor animador bom observador sempre encontra boas razões para multar sem recorrer a faltas imaginárias do multado. É muito importante que o diretor animador pesquise e

verifique quem ficou noivo, quem comprou um carro novo, teve um filho ou neto, foi promovido no emprego, aposentou-se, etc.

Sugestões para multar

Razões ou desculpas para multar de maneira bem humorada são infinitas. A seguir estão apenas alguns exemplos de como um diretor animador pode arrecadar estes fundos especiais para o clube ou simplesmente promover a diversão e o companheirismo nas reuniões.

1. O diretor animador poderá dar vida às auto-apresentações, insistindo que cada companheiro tenha um slogan para descrever a sua profissão, multando aqueles que não o tiverem ou os que tiverem slogan longos ou complicados. O barulho pode ser minimizado multando aqueles que são muito barulhentos ou que não prestam atenção durante as apresentações ou na chamada ou quando comunicações estão sendo feitas.
2. Se um sócio estiver celebrando um acontecimento especial na sua vida, ele poderá ser perdoado. Os demais sócios serão multados.
3. Fazer um concurso de piadas e dar um prêmio à melhor piada. O diretor animador também pode chamar um ou mais Leões para contarem uma piada sem tempo para se prepararem. Multas serão dadas de acordo com a resposta da audiência.
4. Apresentações especiais aos sócios podem alegrar a reunião. Por exemplo, dar uma escova de cabelo a um sócio careca, um chicote a uma domadora, rolos de cabelo a uma sócia com cabelos encaracolados...
5. O diretor animador poderá chamar os companheiros por nomes aos quais não estão acostumados. Por exemplo, o CL José Pereira Martins, conhecido como Martins, será chamado de Pereira e, se não responder imediatamente, será multado.
6. O diretor animador pode decidir que todos usem uma roupa especial na próxima reunião. Gravata borboleta, meias diferentes em cada pé, corda em lugar de cinto, etc. Os Leões que não vierem com o traje recomendado serão multados.
7. O diretor animador dá uma folha de papel ao presidente, no qual foi escrita uma palavra. O primeiro Leão a usar aquela palavra durante a reunião será multado.
8. Durante as reuniões, um Leão pode ser chamado para apresentar formalmente outro companheiro indicado pelo diretor animador. Qualquer erro cometido pode resultar em multa.
9. Multar os sócios que chegam tarde ou muito cedo a uma reunião.
10. Multar quando alguém chamar um companheiro ou companheira de "senhor", "senhora".
11. Para multas rápidas, faça perguntas, adivinhações, charadas. Vá de mesa em mesa fazendo perguntas. Multar quem der resposta errada.
12. Finalmente, usar a sua imaginação para dar multas e alegrar as reuniões.

Sugestões sobre atrações

As atrações são importantes em todas as reuniões de clube e, para que sejam mais produtivas, o diretor animador deve ter uma atração diferente em cada reunião ou irá diminuir o entusiasmo entre os sócios. Com o uso de atrações, o diretor animador reconhece um elemento fundamental da natureza humana, isto é, que o trabalho feito alegremente é muito mais agradável. Na verdade, muitas das realizações mais significativas dos Leões ocorreram no espírito de divertimento. Mas o diretor animador precisa ser discreto e levar em conta a segurança e os sentimentos dos outros ao fazer uso destas situações divertidas.

Sugestões adicionais

As seguintes situações são apenas exemplos para mostrar ao diretor animador que sua imaginação é o melhor recurso. Teste a sua própria imaginação.

1. Passar a bola. Inspirado pelo diretor animador, o presidente começa chamando o coordenador do programa para conduzir o programa. O coordenador diz que estava muito ocupado e que conseguiu outro sócio para se encarregar do programa. Este Leão se levanta e diz que esteve doente e que não teve condições de organizar o programa mas que outro sócio foi designado. Este outro Leão dá outra desculpa e passa a bola para outro sócio.

Isto continua até chegarem à conclusão que ninguém organizou o programa. O coordenador anuncia então que um programa foi organizado.

2. Linha no paletó. O diretor animador usará esta linha. Quando os sócios do clube e os convidados chegam, eles notam esta linha saindo de uma costura nas costas ou no ombro do paletó. Instintivamente, muitas pessoas tentarão remover a linha mas ela não pode ser cortada. Ao puxá-la, a linha fica cada vez mais comprida como se o paletó fosse descosturar. Naturalmente, o diretor animador tem um carretel de linha num bolso interno do paletó. Ele passou a linha pela costura, retirou a agulha e deixou mais ou menos um centímetro de linha aparecendo. O diretor animador corta a linha comprida para esperar a chegada de outros sócios. Os sócios que chegaram antes observarão alegremente as pessoas que tentam remover a linha.
3. O diretor animador deve usar algo diferente, como um grande crachá de diretor animador. Ele pode usar um apito ao multar alguém.
4. As multas podem ser pagas de diferentes maneiras. Alguns diretores animadores determinam que cada sócio pague a multa da pessoa sentada à sua direita (ou à esquerda). Isto resultará em mais multas pois os sócios cometerão mais erros se não tiverem que pagar as próprias multas. Mas cuidado. Estabeleça um limite para as multas. Esta maneira divertida de multar pode ser realizada durante reuniões, em intervalos específicos.
5. Quando for sorteado um prêmio, os sócios podem ter a opção de pagar as multas regulares ou pagar dobrado com a chance de ganhar o prêmio.
6. Há uma outra maneira de levantar fundos para uma causa notável e, ao mesmo tempo, fazer com que os sócios se conheçam melhor. Um Leão se apresenta ao clube até que o diretor animador lhe peça para parar. O monólogo pode ser sobre a vida pessoal ou profissional do sócio, seus passatempos, sua família, etc. Se o Leão ficar sem assunto, o diretor animador cobra uma multa. Contudo, se o Leão fizer um trabalho excelente, o diretor animador pode pagar a multa ou dar a este Leão um prêmio de excelente orador.